

Mehrschulenkurs Mathematik-Olympiade



Schuljahr 2026-27 am BRG Kepler, Graz

Liebe Schüler:innen, Eltern, Erziehungsberechtigte und Kolleg:innen,

auch im heurigen Schuljahr möchten wir den Interessierten externer Schulen wieder die Chance bieten, am BRG Kepler den Mehrschulenkurs Mathematik-Olympiade zu besuchen.

Wir bieten für die Jüngeren (1.-4. Klasse) spannende neue Erfahrungen mit Logikrätseln, Zahlenknocheleien, geometrischen Spielen sowie mit allem, was Spaß macht, für das im regulären Mathematikunterricht aber oft keine Zeit bleibt. Ein kleines Beispiel zum gemeinsamen Rätseln finden Sie unten.

Ältere Schüler:innen (4.-8. Klasse) können wir jedoch auch mit den Wettbewerbsinhalten der Österreichischen Mathematik-Olympiade (ÖMO) vertraut machen oder diese – je nach Vorwissen – weiter vertiefen. Gleichzeitig besteht für Kursteilnehmer:innen die prinzipielle Möglichkeit (begleitet von unseren Lehrpersonen) die offiziellen ÖMO-Regionalwettbewerbe zu besuchen.

Der heurige Kurs fällt planmäßig auf den **Dienstag um 14:10-15:50 Uhr** und beginnt am Di. 29. September 2026 – später zu kommen oder früher zu gehen ist prinzipiell kein Problem. Für besonders starke Schüler:innen mit Wettbewerbserfahrung können wir schulintern in den Kurs für Fortgeschrittene vermitteln (Tag/Uhrzeit noch nicht fixiert).

Ort: BRG Keplerstraße 1, Graz – Raum 205 (vorläufig)

Wir freuen uns bereits auf die rege Teilnahme sowie darauf, dass wir die Freude an der Mathematik und Logik auch an externe Schüler:innen weitergeben dürfen!

Allerbeste Grüße,

David Präsent

david.praesent@bildung.gv.at

Die Anmeldung erfolgt **bis spätestens 24.09.2026** am Sekretariat der eigenen Schule.

Beispielaufgabe für 2 Spieler:innen aus der Unterstufe

Gänseblümchen

Hanna und Lea haben ein neues Spiel erfunden. Dazu zeichnen sie eine Blume (im Bild rechts mit 12 Blütenblättern dargestellt) und wählen jeweils eine Farbe. Abwechselnd dürfen die beiden einen Zug machen, indem sie *eine oder zwei benachbarte* Blütenblätter anmalen. Wer das letzte Blatt anmalen kann, gewinnt.



Aufgabe: Spielt dieses Spiel mehrmals mit einer unterschiedlichen Anzahl an Blättern. Wechselt euch auch damit ab, wer beginnen darf. Gibt es eine Strategie, mit der man sicher gewinnen kann? Wenn ja, wie funktioniert sie? Hängt die Strategie davon ab, wer beginnt?