



iStock © bet\_noire

Belüg dich  
nicht selbst!

Prävention von  
Glücksspielsucht

**VIVID**  
suchtprävention

Mag. Lukas Schmuckermair, MA

# Inhalte des Inputs

Glücksspiel(sucht) in Österreich

Rechtliche Aspekte

Suchtpräventive Methoden

Früherkennung





# Glücksspiel- sucht in Österreich

# Kriterien Glücksspielsucht (DSM V)

Eingenommensein

Erhöhung der Einsätze

Entzugserscheinungen

Kontrollverlust

Ablenkung von  
belastenden  
Gefühlszuständen

Lügen

Verluste zurückholen  
wollen (chasing)

Verlassen auf andere  
Personen

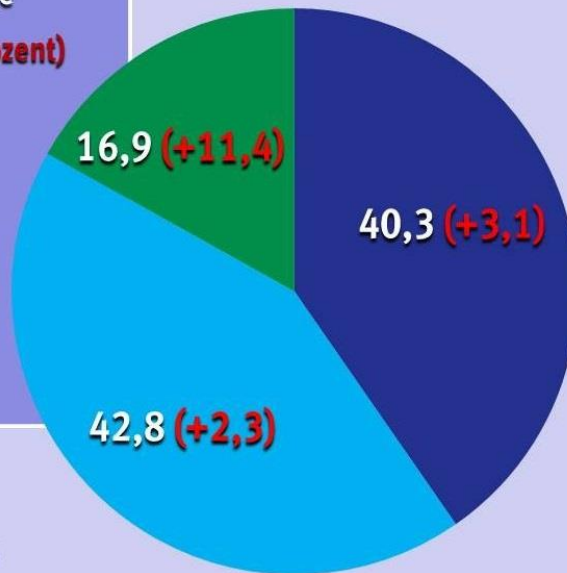
Negative soziale  
Auswirkungen



# Glücksspiel in Österreich

ÖSTERREICH | Brutto-Spielerträge  
Anteile in Prozent (Abw. geg. VJ in Prozent)  
nach Spielsektoren  
2017

- Lotterie-Glücksspiel
- Stationärer Sektor
- Online-Sektor



Quelle:

BRANCHENRADAR  
Glücksspiel & Sportwetten in Österreich 2018

MARKTFORSCHUNG  
für Einrichtung, Garten und Freizeit

BRANCHENRADAR.com Marktanalyse GmbH | [www.branchenradar.com](http://www.branchenradar.com)

Rückfragen: Sabine Hengster, Tel: +43 1 470 65 10-11 email: [sh@branchenradar.com](mailto:sh@branchenradar.com)  
Copyright by BRANCHENRADAR.com Marktanalyse GmbH | Der Abdruck ist unentgeltlich.

- Fast die Hälfte aller ÖsterreicherInnen hat im letzten Jahr an einer Form von Glücksspiel teilgenommen.
- 2017 haben sie rund 1,7 Mrd EUR verloren.



# Glücksspielsucht betrifft wenige

- **0,43%** der Bevölkerung (von 14 bis 65 Jahren) weisen ein **problematisches Spielverhalten** auf
- **0,66%** ein **pathologisches Spielverhalten**
- Insgesamt weisen also rund 64 000 Österreicherinnen und Österreicher Glücksspielprobleme auf.



# In Automaten Spielhallen konzentriert sich ein Problemklientel.

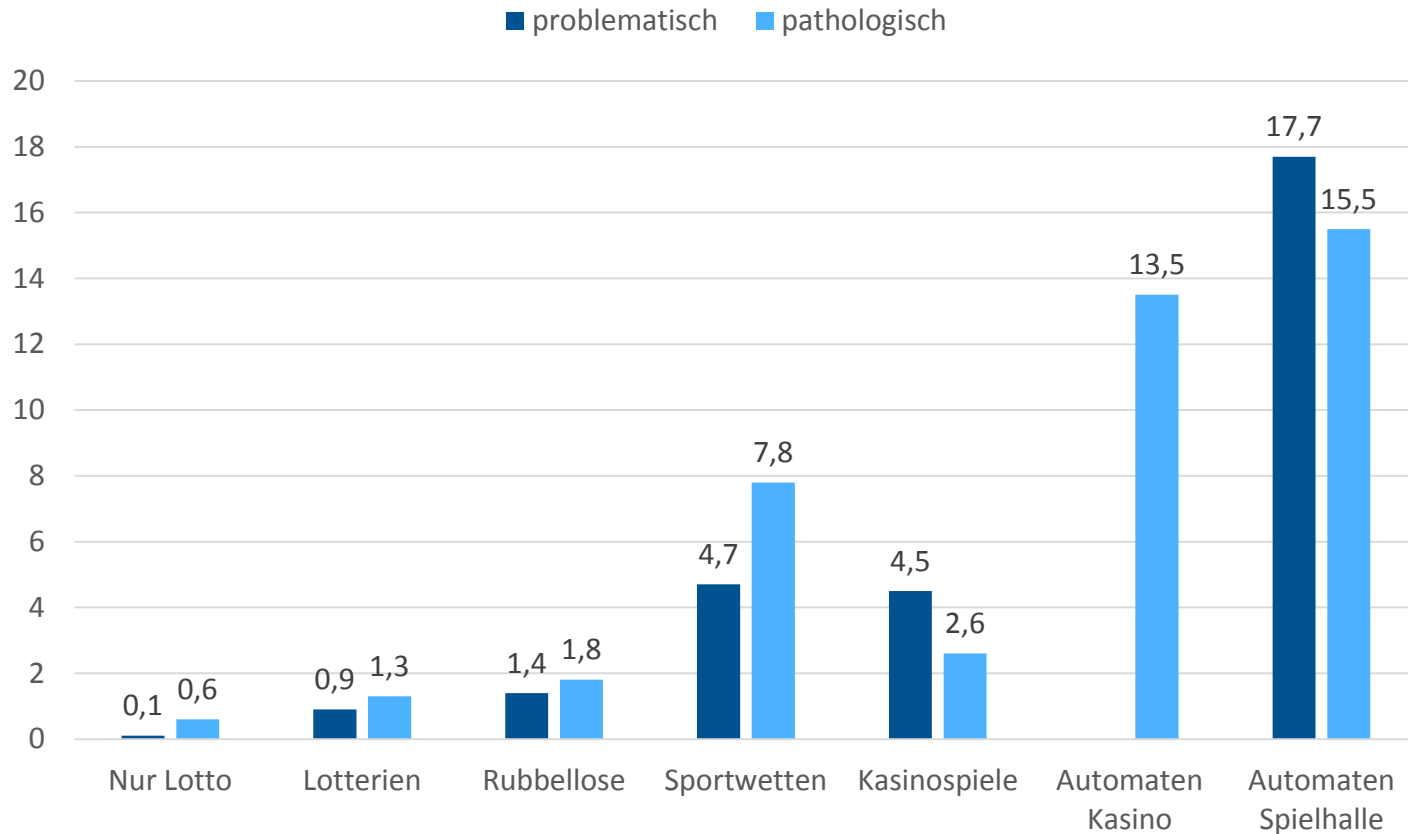


Abb.: Anteil von ProblemspielerInnen nach Glücksspielart. Kalke et al 2011: 165f



# Glücksspielsüchtige steuern einen großen Teil des Umsatzes bei

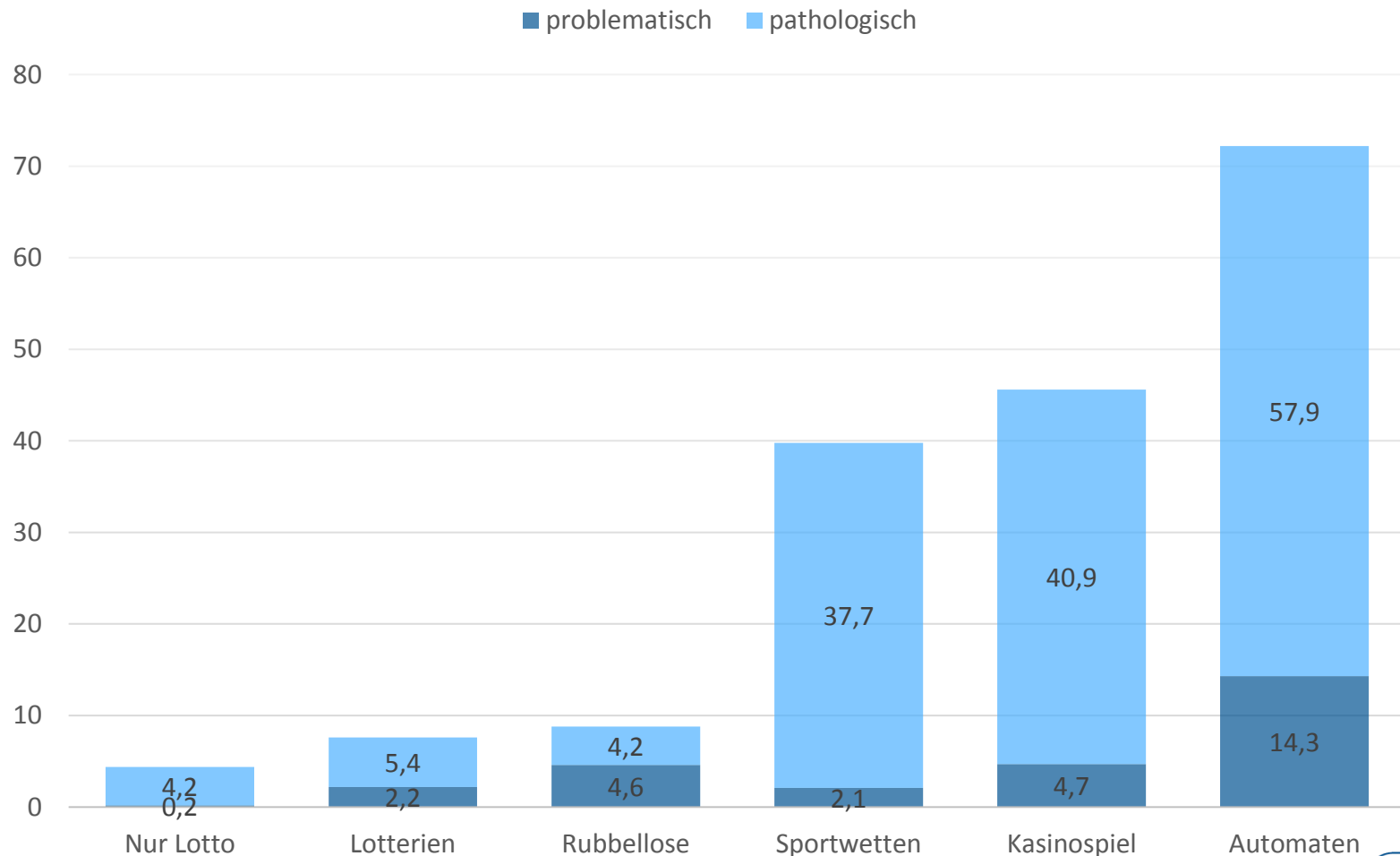


Abb.: Anteiliger Geldeinsatz der problematischen und pathologischen SpielerInnen am gesamten Geldeinsatz pro Spielart. Kalke et al 2011: 173.



# Arbeitslosigkeit und Glücksspielprobleme in der Familie sind die größte Risikofaktoren

	OR	Sig.
Alter (bis 35 J.)	2,2	**
männlich	2,4	**
Migrationshintergrund	2,2	*
Pflicht-/Hauptschulabschluss	2,3	**
arbeitslos	5,0	***
In Elternhaus mit Spielproblemen aufgewachsen	2,2	*
Aktuelle Spielprobleme in Familie	4,8	***
Mindestens riskanter Alkoholkonsum	3,0	**
Aktueller Cannabiskonsum (letzte 30 Tage)	3,6	**

Tab.: Risikofaktoren problematischen bzw. pathologischen Spielens. Kalke et al 2011: 175



Die Hoffnung auf den großen Gewinn und die Illusion, das Spiel kontrollieren zu können, sind bei süchtigen SpielerInnen stärker ausgeprägt.

Anzahl erfüllter DSM-IV Kriterien	Automaten außerhalb des Kasinos	
	0	5-10
Spaß	100 %	100 %
Finanzen	43,8 %	88,1 %
Kontrollillusion	58,3 %	96,3 %
Copingstrategie	64,6 %	87,4 %

Tab.: Motive für Spielteilnahme nach DSM-IV Diagnose. Kalke et al 2011: 216





# Rechtliches

# Relevante Gesetze und Novellen

Steiermärkisches  
Jugendgesetz 2013  
(StJG 2013)

Glücksspielgesetz-  
Novelle 2010  
(GSpG 2010)

Steiermärkisches  
Glücksspielautomaten-  
und Spielapparatgesetz  
2014  
(StGSG 2014)

Steiermärkisches  
Wettgesetz 2017  
(StWttG 2017)

# Steiermärkisches Jugendgesetz

- Bis zum vollendeten 18. Lebensjahr ist die Benützung von Geldspielapparaten und die **Teilnahme an Glücksspielen und Sportwetten** jeder Art **untersagt**,
- ausgenommen Glücksspiele wie Zahlenlotto, Klassenlotterie, Lotto, Sporttoto, Zusatzspiel, Tombola, Glückshafen und vergleichbare Ausspielungen, die im Glücksspielgesetz geregelt sind.

# „Großes Glücksspiel“

Eine Bundeslizenz (Lotterien und Casinos Austria), die vieles beinhaltet:

## Spielbanken

- 12 existierende Casinos (- drei neue, die ausgeschrieben werden mussten)

## Video Lotterie Terminals

- Wie Glücksspielautomaten in WINWIN Lokalen

## Internetglücksspiele

- derzeit nur [www.win2day.at](http://www.win2day.at)

## Lotterien

- Lotto, Toto, etc.

# „Kleines Glücksspiel“

Glücksspielautomaten

Rahmen durch Bund GSpG, innerhalb dieses  
Rahmens Ländersache

## Automatensalons

- 10 - 50 Glücksspielautomaten
- Maximaleinsatz **10 €**
- Höchstgewinn 10.000 €
- Spieldauer je Spiel 1sec
- Abkühlphase nach 2 Stunden Spieldauer

Einzelaufstellung  
(Gaststätten,  
Tankstellen...)

**NICHT IN DER  
STEIERMARK!**

- max. 3 Glücksspielautomaten
- Maximaleinsatz **1 €**
- Höchstgewinn 1.000 €
- Spieldauer je Spiel 2sec
- 3-stündige Begrenzung

# „Kleines Glücksspiel“

Rahmen durch GSpG

Identitätsprüfung (Spielerkarte bzw. biometrisches Identifikationssystem)

1 Automat pro 1200 Einwohner (Reduktion in der Stmk auf ca. 1000 von ca. 3200)

alle Automaten vernetzt mit Bundesrechenzentrum

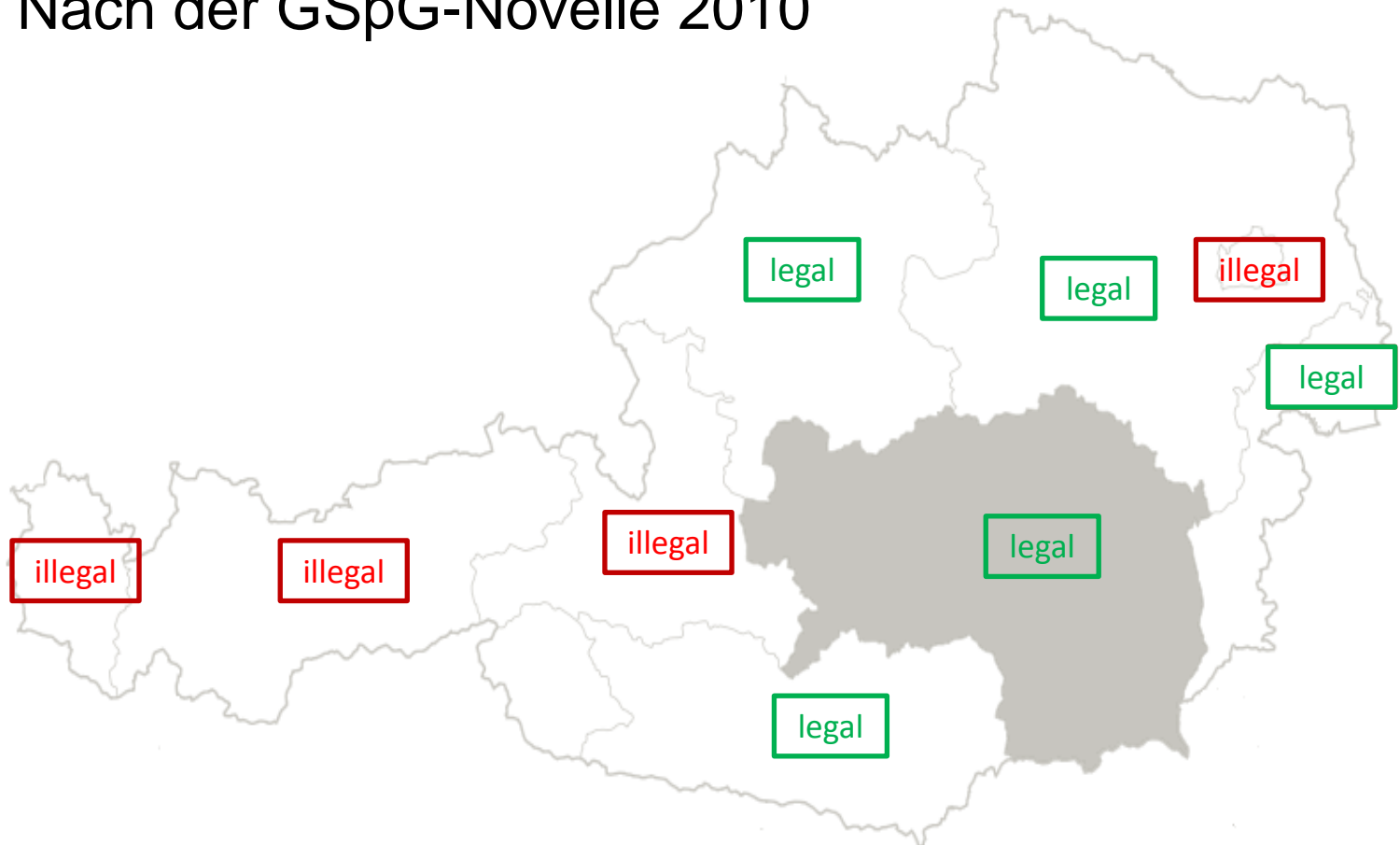
Einrichtung eines Warnsystems mit abgestuften Spielerschutzmaßnahmen

Personalschulungen zu Glücksspielsucht und Prävention für Angestellte in Automatensalons

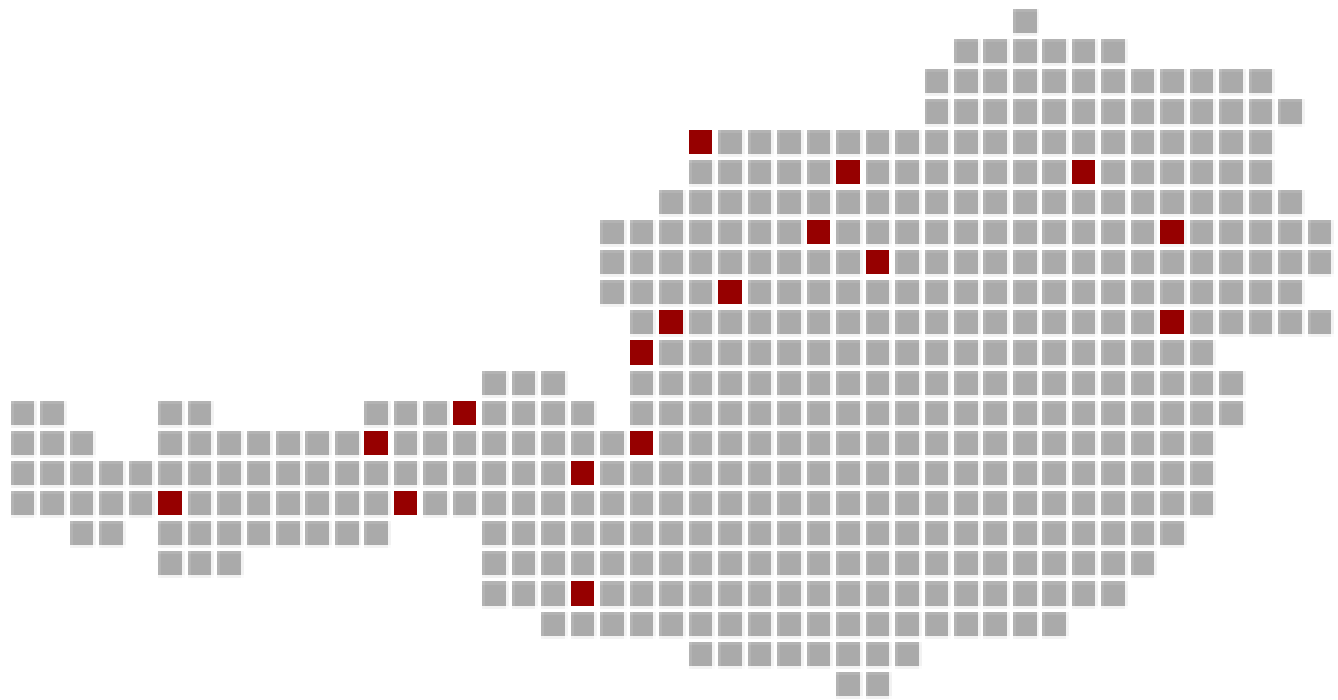


# In welchen Bundesländern ist „kleines Glücksspiel“ legal?

Nach der GSpG-Novelle 2010



# WINWIN Lokale mit Video Lotterie Terminals



<http://www.winwin.at>

# Steiermärkisches Wettengesetz 2017

Sportwetten sind nicht im österreichischen Glücksspielgesetz enthalten und generell weniger streng geregelt.

Wetten können an Terminals und Annahmestellen abgeschlossen werden.

Wettkundinnen-/Wettkundenkarte verpflichtend für Bedienung eines Wettterminals oder Wetten über € 50.

Verbot von Livewetten (ausgenommen Livewetten auf das Endergebnis, das Zwischenergebnis sowie darauf, welche Mannschaft bei Fußball und Eishockey das nächste Tor erzielt)

# Wettquoten berechnen



Created by Katemangostar - Freepik.com





# Prävention

iStock © bet\_noire

# 2 und 3 Gleiche gewinnen



Created by Outanmax - Freepik.com



# Glücksspielmythen



# Poker Werbung



*... aber das erklärt nicht, warum an den Finaltischen  
so oft die gleichen Gesichter sitzen.*

<https://www.youtube.com/watch?v=KrY0-anz5es>





# Schach Finalisten

## Weltmeisterschaften 2006 - 2016

Jahr	Weltmeister	Vize-Weltmeister
2006	Wladimir Kramnik	Wesselin Topalow
2007	Viswanathan Anand	<i>Turnier mit 8 Teilnehmern</i>
2008	Viswanathan Anand	Wladimir Kramnik
2010	Viswanathan Anand	Wesselin Topalow
2012	Viswanathan Anand	Boris Gelfand
2013	Magnus Carlsen	Viswanathan Anand
2014	Magnus Carlsen	Viswanathan Anand
2016	Magnus Carlsen	Sergei Karjakin



# World Series of Poker Finalisten 2006 - 2016

Jahr	Weltmeister	Vize-Weltmeister
2006	Jamie Gold	Paul Wasicka
2007	Jerry Yang	Tuan Lam
2008	Peter Eastgate	Iwan Demidow
2009	Joe Cada	Darvin Moon
2010	Jonathan Duhamel	John Racener
2011	Pius Heinz	Martin Staszko
2012	Greg Merson	Jesse Sylvia
2013	Ryan Riess	Jay Farber
2014	Martin Jacobson	Felix Stephensen
2015	Joe McKeehen	Joshua Beckley
2016	Qui Nguyen	Gordon Vayo



# Kognitive Verzerrungen



**Kontrollillusion**  
(„illusion of control“)



**Spielerirrtum bzw.  
Monte-Carlo-Effekt**  
(„gambler's fallacy“)



**Fehlinterpretation**  
(„erroneous  
perceptions“)

# Kognitive Verzerrungen



**Verzerrte  
Ergebnisbewertung** („biased  
evaluation of outcome“)



**Beinahetreffer** („cognitive  
regret and near miss“)



**Gefangennahme**  
(„entrapment“)

# 3 zentrale Falschannahmen



Durch Ausdauer, Wissen und Können lässt sich mit Glücksspielen Geld verdienen!

Trotz der Verluste anderer Glücksspieler kann man selbst beim Glücksspielen gewinnen!

Ein dauerhaft engagiertes Glücksspieler wird letztendlich belohnt werden!

DHS (2013) Pathologisches Glücksspielen. p46f



# 3 zentrale Präventionsbotschaften

**Der Ausgang von Glücksspielen hängt überwiegend vom Zufall ab.**

- Man kann den Zufall nicht durch Ausdauer, Training, Erfahrung oder Wissen beeinflussen. Man kann daher für Glücksspiel kein „Talent“ haben oder durch „Training“ besser werden.

**Anbieter gewinnen, SpielerInnen verlieren.**

- Glücksspiele sind so entwickelt, dass die Anbieter Geld verdienen. Einzelne (auch hohe) Gewinne ändern daran nichts. Werden Gewinne wieder eingesetzt, bekommen Spielbank und -automat ihr Geld wieder zurück – und meist noch mehr.

**Je länger und intensiver man spielt, umso mehr Geld verliert man.**

- Wer versucht, Verluste wieder zurückzugewinnen, verliert meist noch mehr.



# Spielfieber



Aktion Jugendschutz Bayern



# Fachstelle Glücksspielsucht

Dreihackengasse 1, 8020 Graz

T: +43 664 964 36 92

E: [office@fachstelle-gluecksspielsucht.at](mailto:office@fachstelle-gluecksspielsucht.at)

I: <http://www.fachstelle-gluecksspielsucht.at>



# Existenzsicherung für GlücksspielerInnen und Angehörige

Schuldnerberatung Steiermark GmbH  
Annenstraße 47, 8020 Graz

T: 0316/ 37 25 07

M: [office@sbstmk.at](mailto:office@sbstmk.at)

I: <http://www.schuldnerinnenberatung.at>

